

INSTRUCTION BOOKLET

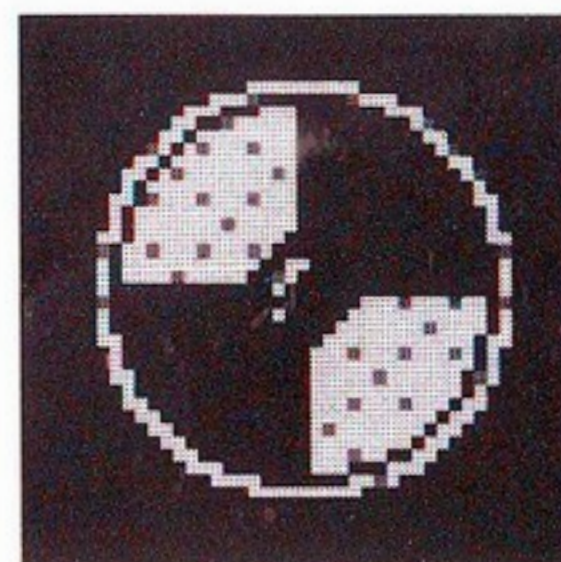




presents

PEGASUS

by Optimus Software Ltd



LOADING INSTRUCTIONS

Commodore Amiga

1. Insert your Pegasus game disk into the default disk drive.
2. Plug your joystick into port number 2.
3. Turn on your computer and monitor. The game will now load automatically.

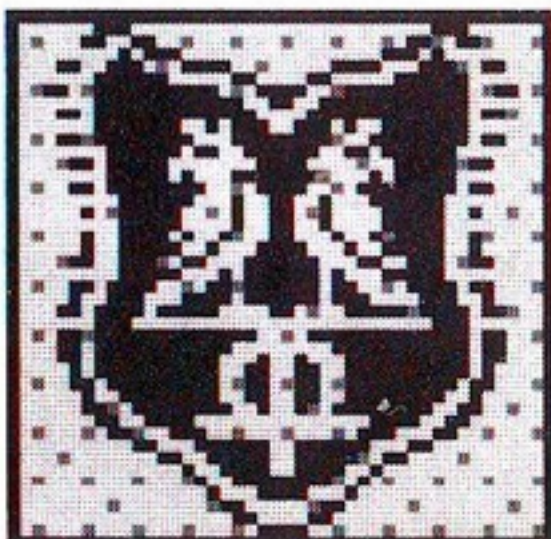
Atari ST

1. Insert your Pegasus game disk into the default disk drive.
2. Plug your joystick into port number 1.
3. Turn on your computer and monitor. The game will now load automatically.

PEGASUS

After many years of fierce battling, the five planes of existence were invaded and made corrupt by Satan. He wasted no time in filling them with his own creatures, foul abominations of nature. It seemed that nothing would be able to ever regain and save the ancient worlds.

Then, when it seemed that the world was Satan's possession, Chan the Sorcerer dreamed of a Winged Horse, guided by a brave warrior, traveling across the four planes and reaching Hell, then going on to battle through Hell and defeat Satan himself. Perseus, a young and battle fresh soldier has a



similar dream, except that in his dream, he is riding the winged horse, Pegasus. Perseus travelled for many weeks to reach the castle of Chan, situated high in the mountains.

Chan knew of his approach, and prepared his magical winged horse for him. He also created as much magic as he could muster, and spread it throughout the four planes, so that Perseus might benefit from it, if he ever reached them.

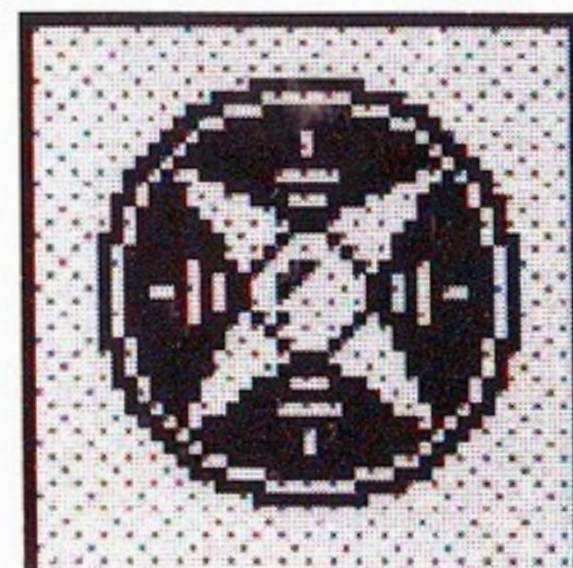
PLAYING PEGASUS

When you play Pegasus, you will take part in two very different game styles. One on Pegasus, the flying horse, the second with Perseus on foot. They both play differently, and different tactics will be needed to complete each. There are five worlds in total, and on each there are five running sections, and five flying sections, making a total of fifty levels!

The five worlds are Swamp, Ice, Desert, War and finally Hell. At the end of the tenth section of each world, you will be forced to encounter the end of level Guardian, which will require some substantial battling to defeat. Save up as many pulse weapons as you can for these, as they will be difficult to defeat.

PASSWORD

Once you have completed ten levels, and defeated the end of level guardian, you will



be given a password that will serve for the next level. This will allow you to start the game at this level whenever you play again. The opportunity to enter a password occurs at the start of the game.

JOYSTICK CONTROLS

Flying Sections

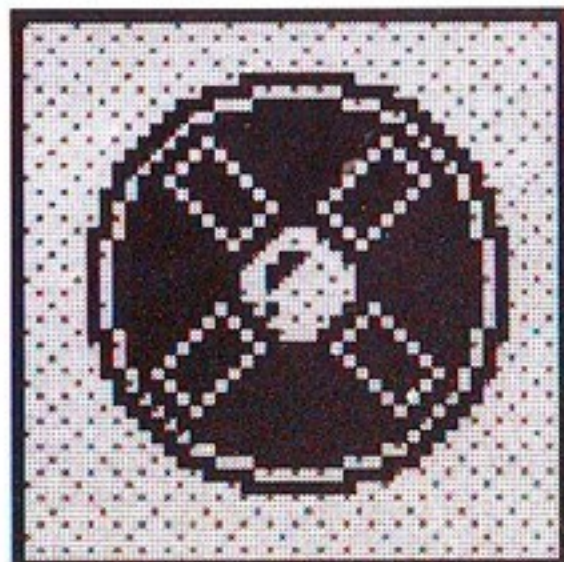
Up	Fly Up
Down	Fly Down
Right	Fly Right
Left	Fly Left
Fire	Fire Weapon
Fire held	Fire Pulse Weapon
Space	Change Weapon Up

Running Sections

Jump Up
Crouch Down
Run Right
Run Left
Fire Weapon/Swing Sword
Fire Pulse Weapon
change Weapon Up

STRENGTH

The strength of your current character is indicated by the sword at the bottom of the playing screen. As the white of the sword is replaced by more and more black, you will know that your current character is about to lose a life and die. On the running sections, collecting crystals will allow you to restore full health.



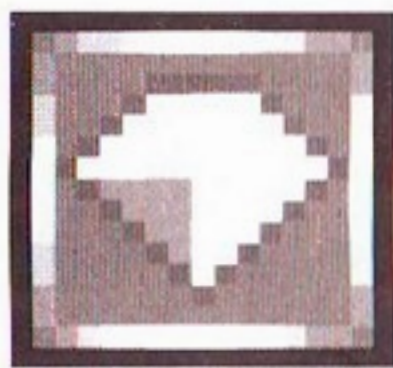
CRYSTALS

When you play, some crystals will be found, some waiting to be collected, others

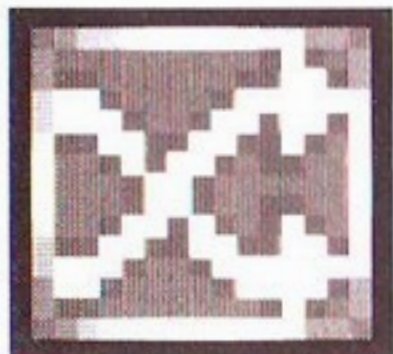
only appearing after enemies have been destroyed. They can be used in different ways, depending upon where they are collected. In the bottom left hand corner of the playing screen is an icon, which will be a crystal when you start to play, with a figure to the right of it. This figure represents how many crystals you have. The icon will change periodically, to indicate the weaponry or aid available to you, which will be dependent upon how many crystals you have collected.

THE FLYING SECTIONS

Crystals are used in the flying sections to increase the power of your weaponry. Each time you collect enough crystals, you will be given the chance to alter your weapons for bigger, more powerful ones. The number of crystals will vary, depending upon which level you are on, and what the next weapon is. The weapons are as follows:



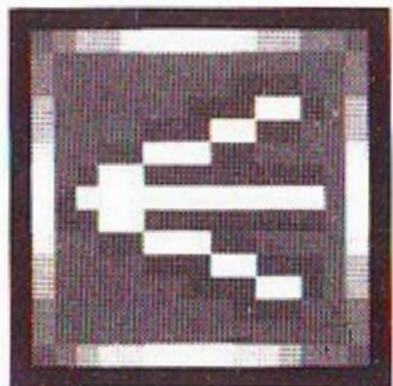
1. Standard Fire. No crystals needed. This is the weapon that you will begin the game with. It is a rapidly repeating ball of energy that will destroy most of the smaller enemies you come across, but will need several impacts on bigger enemies



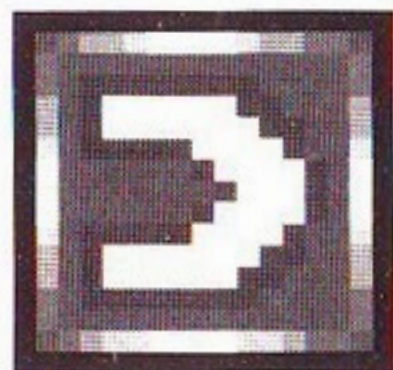
2. Double Beam. Two beams will now fire, spreading out before re-converging and spreading again in a wave. This allows you to either hit two



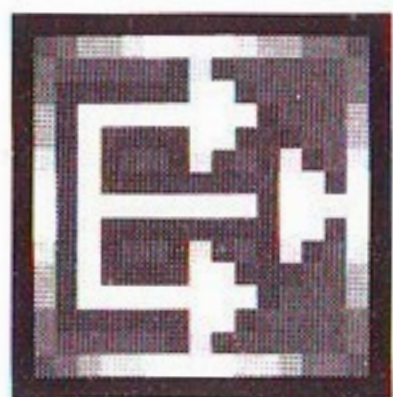
enemies at once or, with careful timing, to hit a single enemy with two bolts of energy.



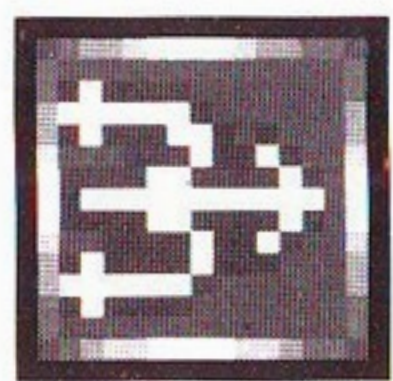
3. Triple Dagger. Three daggers will be thrown, one straight forward, two others going off in diagonal directions.



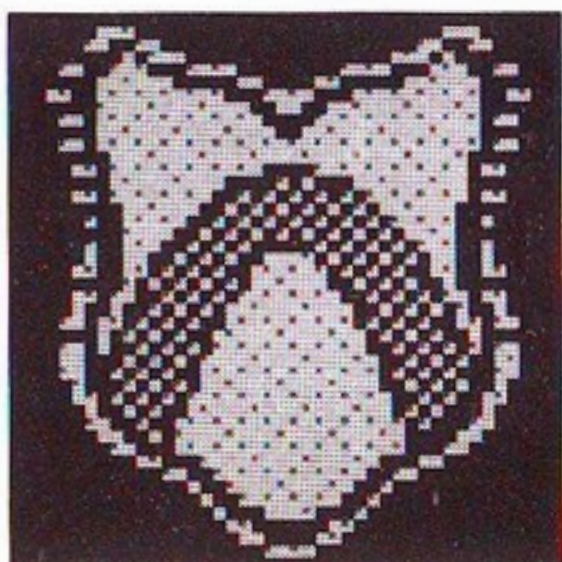
4. Pulse Arc. This weapon will only fire forward, but will destroy most enemies with just a single hit. A very powerful weapon. When an enemy is hit the Arc will continue to travel off the screen, hitting any others in its' path.

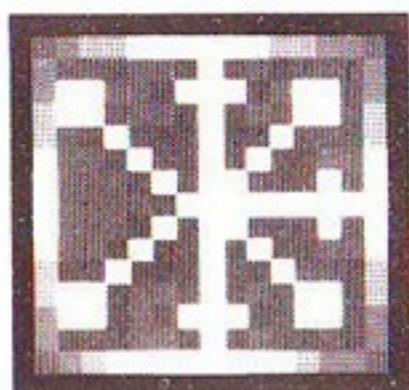


5. Horizontal Daggers. Three daggers will again appear, but instead of two going diagonally, they will first spread out, and then the three will zoom forward in parallel at a tremendous speed. Again, this can be a very powerful weapon.

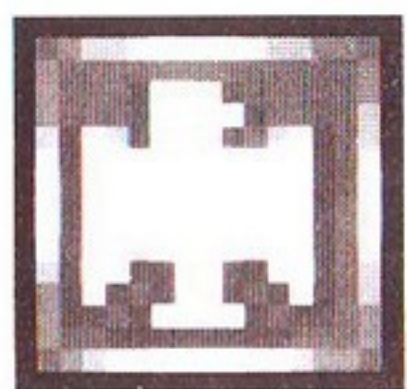


6. Back and Front Fire. This will allow you to defend Pegasus from the enemies that sometimes appear at the back of you. Weapons will be launched that will go forward, but also some will spin round and fly behind you to protect you.





7. All directional fire. This one will fire its bolts in a direction that will depend upon the position of Pegasus on the playing screen. It can be utilised with very accurate effect with some practice.

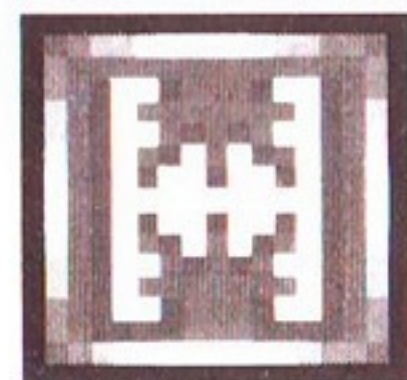
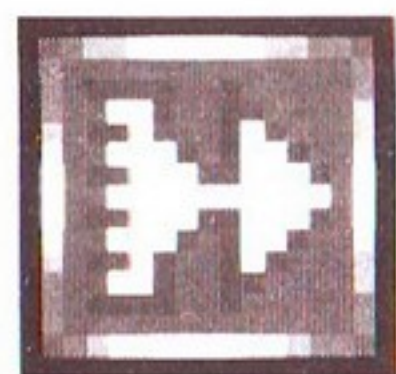


8. Eagle Outriders. These outriders allow you to destroy just about anything that is thrown at you. They are stunningly powerful, but be warned, they have a limited life span. If you manage to collect enough crystals whilst you have outriders, you can still upgrade your own weapons without effecting the outriders.

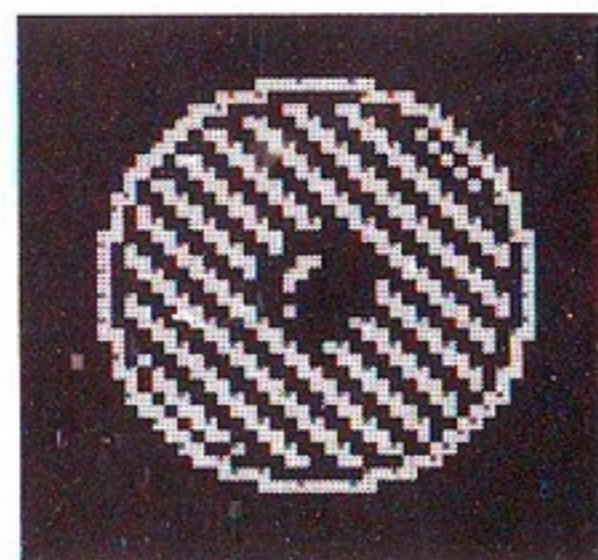


9. Extra Life. This one, fairly obviously, will give you an extra life. 40 crystals are needed. Once 40 have been collected you will be given an extra life and the crystal counter will be set to zero.

PULSE WAVE WEAPONS

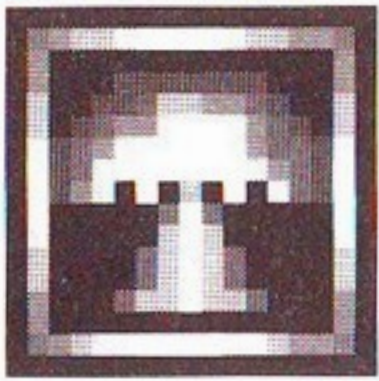


In addition to the above weapons, there are also pulse beams which can be collected. These are utilised by holding the fire button down, and will destroy just about anything on the screen. The number of Pulse Waves that you have is indicated to the right of the crystal indicator by an icon



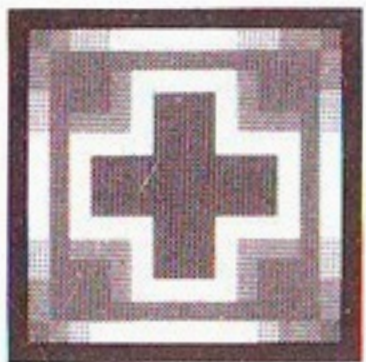
which looks like a strong arm. The white figure to the right of this tells you how many pulse weapons you currently have stored. These are best utilised when you have a lot of enemies on screen.

1. Smart Bomb



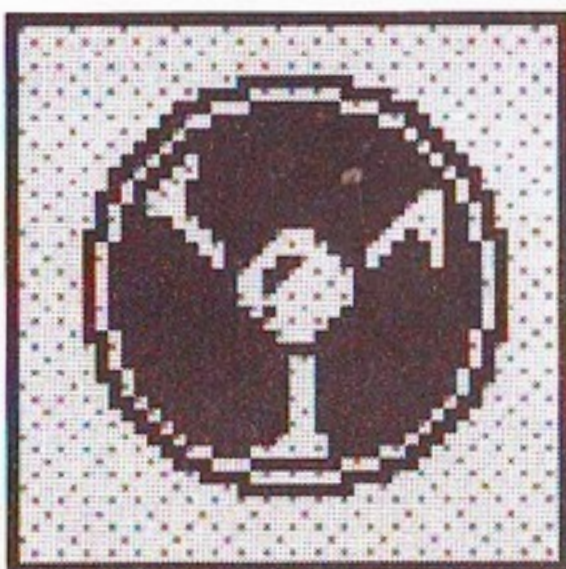
Occasionally shooting an enemy will leave a mushroom cloud on screen. Although these can not be collected, by moving over it a Smart Bomb is activated., which will destroy every enemy on the screen.

RUNNING SECTIONS

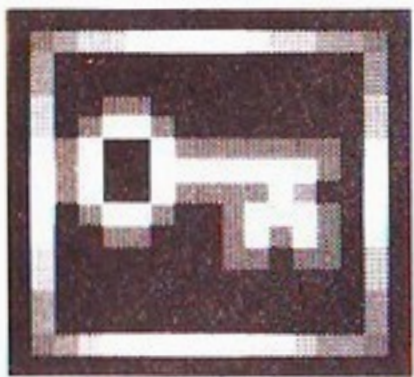


The flying sections are interspersed with running sections which Perseus must traverse without any help from Pegasus. These are a little easier than the flying sections, provided you take your time, although you may easily lose a life by falling over a crevasse or an edge. As in the flying sections, killing enemies can reveal icons which when collected will provide some assistance to you. Pulse Weapons are also available to you on these sections. Note: On some running sections, it will seem that

there is no method of exiting a screen without sustaining damage. There will be one, but it is up to you to find it. Some will lead you into hidden caverns, and some will take you else where.



1. Keys



Other collectable item are keys, which will open some of the doors on the running sections. If you have collected any keys, simply pull down on the joystick when you are stood in front of a door. If you can get through the door, you will find yourself inside the building. Some will be packed with crystals waiting to be collected, but some will also be inhabited by hordes of enemies. It is up to you if you want to take the chance on entering.

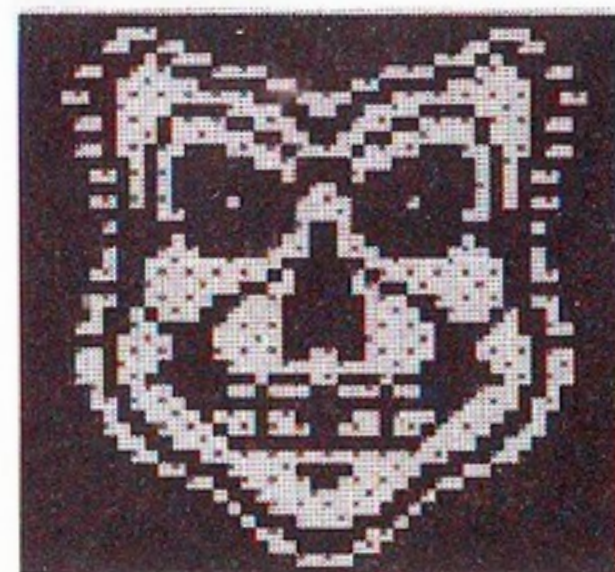
2. Crystals

Collected and used in the same way as in the flying section, but one of the benefits you will gain in the running section is the ability to restore strength. Collect enough crystals and a red cross will appear over the crystal icon. This is an indication that tapping the space bar at this point will restore your strength to full.

Collecting 30 crystals will also give you a special magical sword that will launch a fireball in front of you, killing any enemy it hits before they have a chance to reach you. These are surprisingly effective.

ANY PROBLEMS?

If you have problems loading Pegasus, then return it to your retailer, or to Gremlin Graphics at the address on the packaging.



If you have any questions relating to the game, then the Gremlin Graphics Helpline is available between the hours of 2.00 and 4.00 U.K. time Monday to Friday, on 0742 753 423.

COPYRIGHT NOTICE

Copyright 1991 Gremlin Graphics Software Limited. All Rights Reserved. This manual and the information contained on the floppy disks are copyrighted by Gremlin Graphics Limited. The owner of this product is entitled to use the product for his or her own personal use only. No one may transfer, give or sell any part of the manual, or the information on the disk without the prior permission of Gremlin Graphics Software Limited. Any person or persons reproducing any part of the program, in any media, for any reason, shall be guilty of copyright violation, and subject to civil liability at the discretion of the copyright holder.

CREDITS

Programming	Neil Hill
Game Concept ..	Neil Hill
	Adrian Ludley
	Mike Muskett
Graphics	Adrian Ludley
	Mike Muskett
Music/FX	Imagitec Design Ltd
Producer	Sean Kelly



INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Commodore Amiga

1. Mettez le disque du jeu Pegasus dans le lecteur implicite.
2. Branchez votre manette dans le point d'accès numéro 2.
3. Mettez votre ordinateur et votre moniteur en marche. Le jeu se chargera automatiquement.

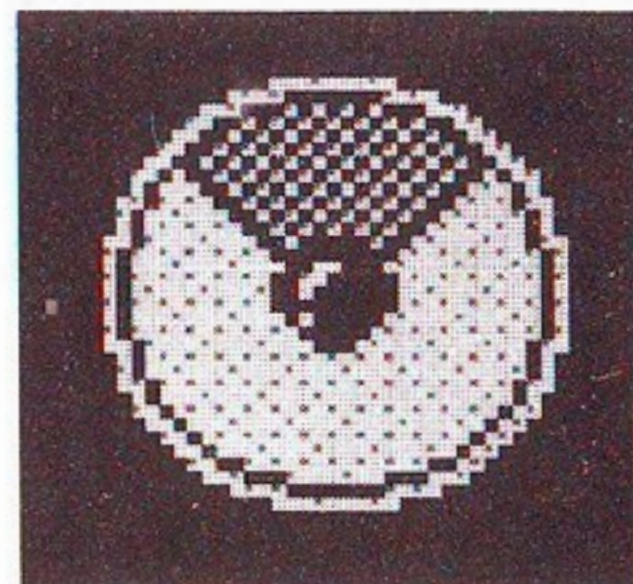
Atari ST

1. Mettez le disque du jeu Pegasus dans le lecteur implicite.
2. Branchez votre manette dans le point d'accès numéro 1.
3. Mettez votre ordinateur et votre moniteur en marche. Le jeu se chargera automatiquement.

PEGASUS

Après de nombreuses années de combat, les quatre planètes habitées ont été envahies et corrompus par Satan. Il ne perdit pas de temps pour les peupler de ses propres créatures, d'horribles abominations de la nature. Il semblait que rien ne pourrait jamais retrouver et sauver les anciens mondes.

Mais, alors que le peuple était enfin convaincu que le monde appartenait à Satan, Chan le Sorcier rêva d'un cheval ailé, guidé par un brave guerrier qui traverserait les quatre planètes, arriverait en



Enfer, puis se battra à travers l'Enfer et vaincra Satan lui-même. Perseus, un jeune soldat vaillant, fait le même rêve, sauf que dans son rêve il chevauche le cheval ailé, Pégase. Perseus voyage pendant plusieurs semaines pour atteindre le château de Chan, situé très haut dans les montagnes.

Chan savait qu'il arrivait et prépara son cheval ailé pour lui. Il créa aussi toute la magie en son pouvoir, et la répandit dans les quatre planètes sous la forme de cristaux pour que Perseus puisse bénéficier de cette magie en réserve, si jamais il atteignait ces cristaux.

POUR JOUER A PEGASUS

Quand vous jouez à Pegasus vous participerez à deux styles de jeux très différents. L'un sera sur Pegasus, le cheval volant et l'autre avec Perseus à pied. Les deux jeux se jouent différemment, et des tactiques différentes sont utilisées pour les gagner. Il y a cinq mondes au total et sur chaque monde se trouvent cinq sections à pied et cinq sections de vol, ce qui représente un total de cinquante niveaux!

Les cinq mondes sont Swamp (marécages), Ice (glace), Desert (désert), War (guerre) et enfin Hell (enfer).



A la fin de la dixième section de chaque monde vous serez forcé de rencontrer le gardien de fin de niveau avec qui vous devrez vous battre sérieusement pour vaincre. Réservez autant d'armes à ondes

que possible pour ces combats, car ces gardiens seront difficiles à vaincre.

MOT DE PASSE

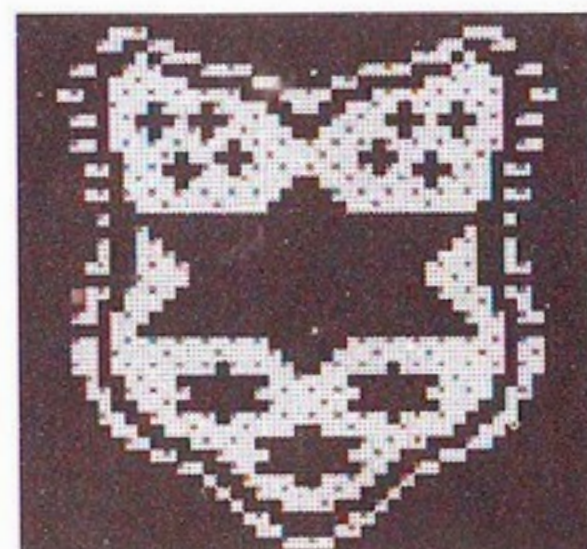
Une fois que vous avez terminé dix niveaux et battu le gardien de fin de niveau, on vous attribuera un mot de passe qui vous servira pour le niveau suivant. Il vous permettra de débiter le jeu à ce niveau chaque fois que vous jouez. La possibilité de taper un mot de passe vous est donnée au début du jeu.

COMMANDES DE LA MANETTE

	Sections de vol	Sections à pied
Haut	Voler vers le haut	Sauter vers le haut
Bas	Voler vers le bas	S'accroupir
Droite	Voler à droite	Courir à droite
Gauche	Voler à gauche	Courir à gauche
Feu	Tirer avec l'arme	Tirer avec l'arme/bor l'épée
Feu continu	Tirer avec arme ondes	Tirer avec arme à à ondes
Espace	Changer pour meilleure arme	Changer pour meilleure arme

FORCE

La force de votre personnage courant est indiquée par l'épée au bas de l'écran. Quand vous voyez que le blanc de l'épée



est peu à peu remplacé par du noir, vous saurez que votre personnage courant est en train de perdre une vie et de mourir. Sur les sections à pied, la collecte de cristaux vous permettra de lui rendre une santé complète.

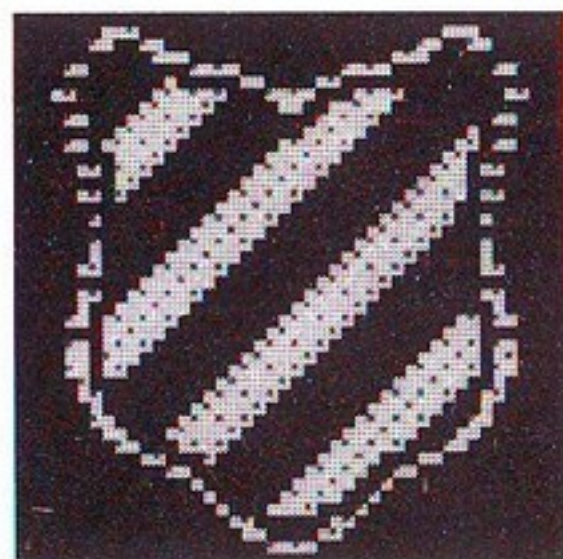
CRISTAUX

Quand vous jouez, vous pourrez ramasser et chercher des cristaux. Certains seront là, prêts à être ramassés, mais d'autres apparaîtront seulement après la destruction d'ennemis. Ils peuvent être utilisés de différentes façons selon l'endroit où ils sont ramassés. Dans le coin inférieur gauche de l'écran se trouve un symbole de cristal avec un chiffre à sa droite. Ce chiffre représente le nombre de cristaux que vous possédez. Le symbole changera de temps à autre pour indiquer les armes ou les aides à votre disposition, qui dépendront de la quantité de cristaux à votre disposition.

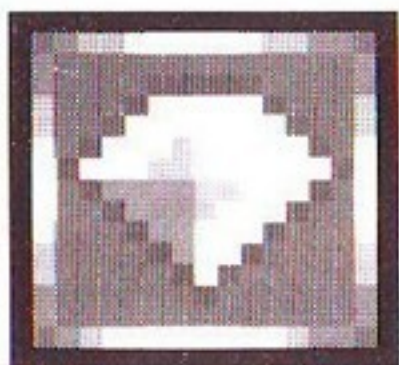
LES SECTIONS DE VOL

Les cristaux sont utilisés dans les sections de vol pour augmenter le pouvoir de vos armes. Chaque fois que vous rassemblez assez de cristaux vous aurez la chance de changer vos armes pour des armes plus grosses et plus puissantes.

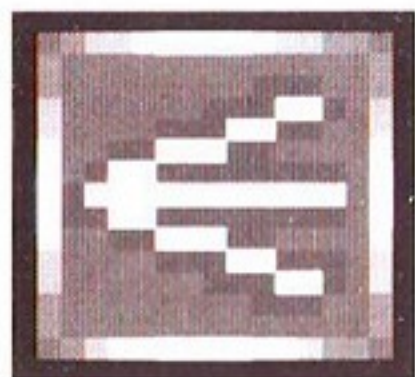
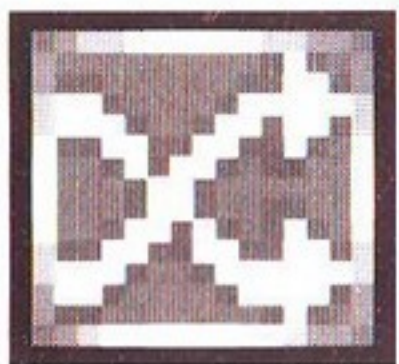
Votre première augmentation de puissance nécessitera toujours dix cristaux, et les suivantes nécessitent quinze cristaux. Les armes sont comme suit:



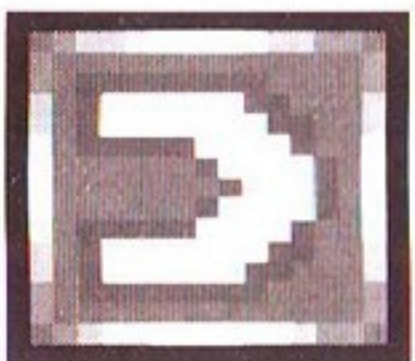
1. Tir De Base. Vous n'avez besoin d'aucun cristal. C'est l'arme avec laquelle vous commencerez le jeu. C'est une boule d'énergie qui se répète rapidement et qui détruira la plupart des petits ennemis que vous rencontrerez, mais qui demandera plusieurs tirs sur la plupart des plus gros.



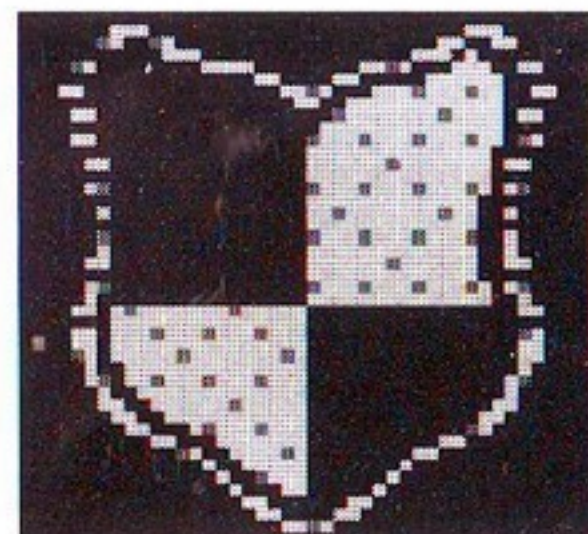
2. Double Jet. Deux Jets de feu à la fois qui s'étalent avant de converger à nouveau et de s'étaler à nouveau comme une ondulation. Ceci vous permet soit d'atteindre deux ennemis à la fois ou, avec un minutage soigneux, d'atteindre un seul ennemi avec les deux décharges d'énergie.



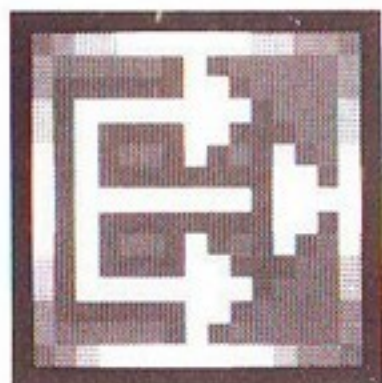
3. Triple poignard. Trois Poignards seront lancés, l'un droit devant et deux autres en diagonale.



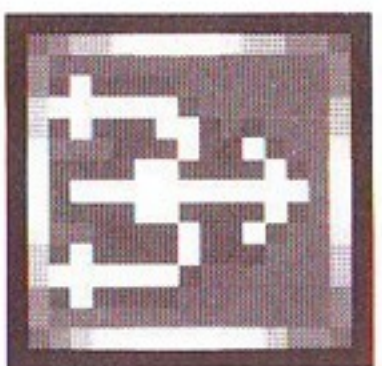
4. Arc A Ondes Destructives. Cette arme tire seulement droit devant elle mais elle détruira la plupart des ennemis avec un seul coup. Une arme très puissante. Quand un ennemi est touché l'onde destructrice continuera sa trajectoire en dehors de l'écran et touchera les autres ennemis sur son chemin.



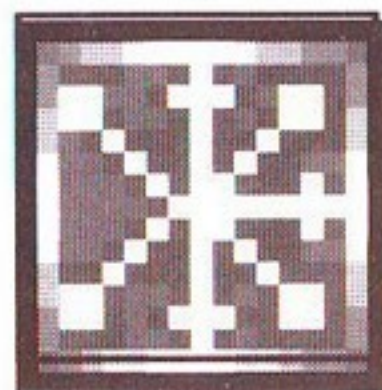
5. Poignards Horizontaux. Trois poignars apparaitront à nouveau, mais au lieu de deux poignards partant en diagonale, ils s'étaleront d'abord puis iront droit en parallèle à une vitesse incroyable. Encore une fois, cette arme peut s'avérer très puissante.



6. Tir Arrière Et Avant. Ceci vous permettra de défendre Pegasus des adversaires qui apparaissent quelquefois derrière vous. Des armes seront lancées vers l'avant mais certaines feront volte face et voleront derrière vous pour vous protéger.

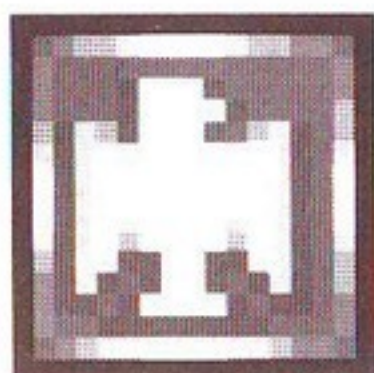
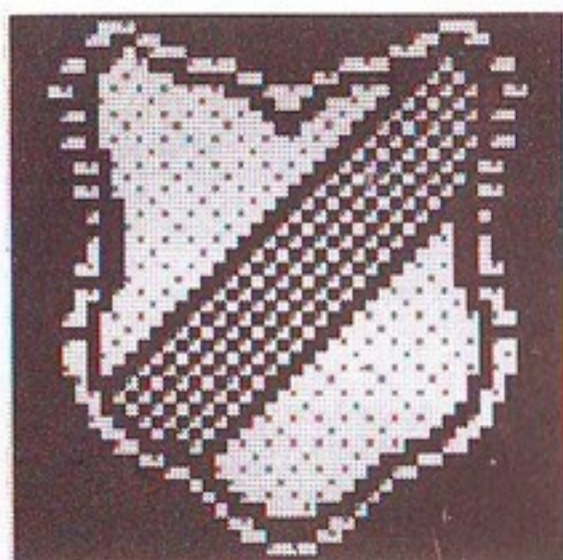


7. Tir toutes Directions. Cette arme enverra ses coups dans une direction qui dépendra de la position de Pegasus sur l'écran. Elle peut être utilisée de façon très précise avec de l'expérience.

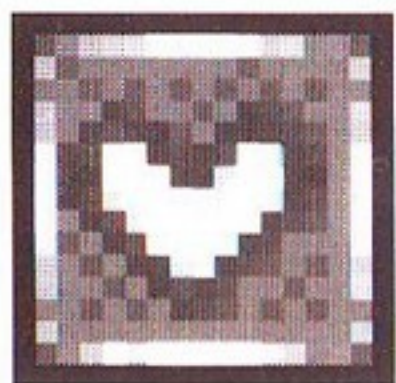


8. Patrouilles D'aigles. Ces patrouilles vous permettent de détruire pratiquement tout ce qui est envoyé dans votre direction. Ils sont incroyablement puissants mais attention: ils ont une vie limitée. Si vous pouvez ramasser assez de cristaux

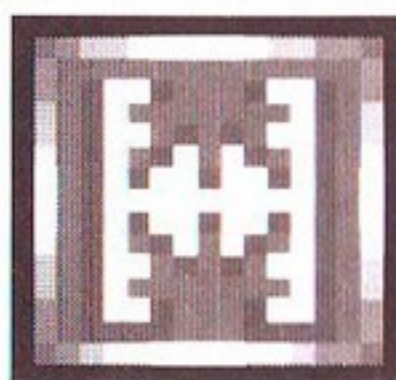
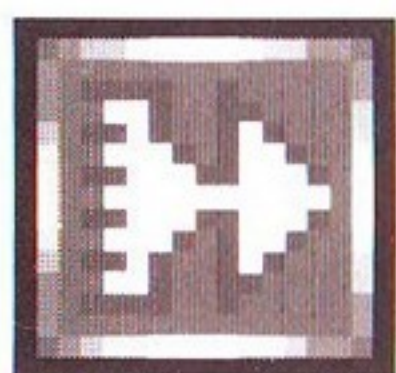
pendant que vous possédez des patrouilles, vous pouvez améliorer vos propres armes sans affecter les patrouilles.



9. Vie Supplémentaire. Cette arme, évidemment, vous donnera une vie supplémentaire. 40 cristaux sont nécessaires pour obtenir une vie supplémentaire. Quand vous en avez rassemblé 40 vous obtiendrez une vie supplémentaire et le compteur de cristaux reviendra à zéro.

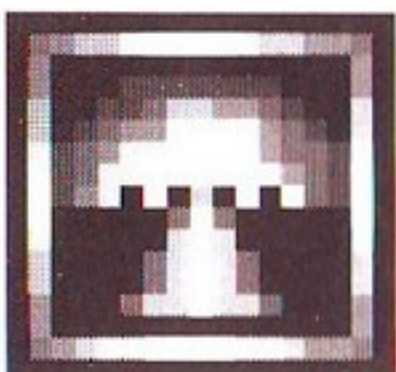


ARMES A ONDES DESTRUCTIVES



En plus des armes ci-dessus, vous pouvez aussi trouver des rayons destructifs. Ils s'utilisent en maintenant le bouton de tir enfoncé, et ils détruiront presque n'importe quoi sur l'écran. Le nombre d'ondes destructives que vous possédez est indiqué à la droite de l'indicateur de cristaux par un symbole qui ressemble à un bras fort. Le chiffre en blanche à sa droite vous indique combien d'armes à ondes destructives vous possédez en réserve. La meilleure façon de les utiliser est quand vous avez beaucoup d'ennemis sur l'écran.

BOMBES A TETE CHERCHEUSE

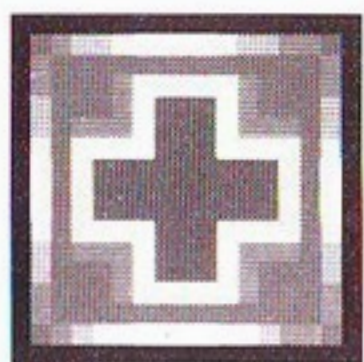


De temps en temps quand vous tuez un ennemi un nuage en forme de champignon apparaîtra sur l'écran. Vous ne pouvez pas les ramasser mais en les traversant vous activerez une bombe à tête chercheuse qui détruira tous les ennemis sur l'écran



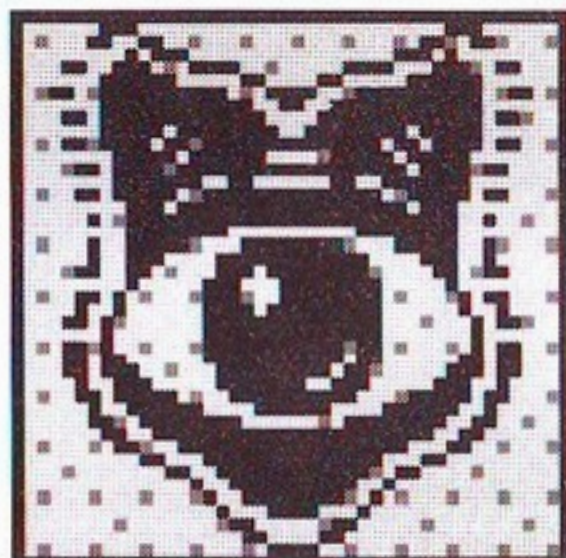
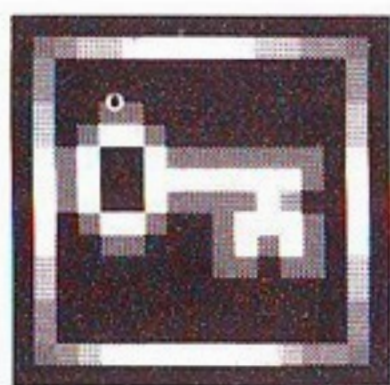
SECTIONS A PIED

Les sections de vol sont mêlées de sections à pied que Perseus doit traverser sans l'aide de Pegasus. Ces sections sont un peu plus faciles que les sections de vol pourvu que vous preniez votre temps, mais il est plus facile de perdre une vie en tombant dans une crevasse ou dans un précipice. Comme dans les sections de vol, l'élimination d'ennemis peut révéler des symboles qui vous seront utiles quand vous les aurez ramassées. Vous pouvez aussi utiliser des armes à ondes destructives pendant ces sections.



Clés

Les clés sont un autre objet à conserver: elles ouvriront certaines portes pendant les sections à pied. Si vous avez trouvé des clés, ramenez la manette vers vous quand vous vous trouvez devant une porte. Si vous réussissez à franchir la porte vous vous trouverez à l'intérieur du bâtiment. Certains seront remplis de cristaux prêts à être ramassés, mais d'autres seront aussi occupés par des hordes d'ennemis, et d'autres encore ont des pièges qui peuvent vous coûter cher. C'est à vous de décider si vous voulez tenter votre chance.



Cristaux

Vous les trouverez et vous les utiliserez de la même façon que dans la section de vol,

mais dans la section à pied l'un de leurs avantages est qu'ils peuvent vous redonner de la force. Si vous trouvez suffisamment de cristaux une croix rouge apparaîtra sur le symbole cristal. Elle vous indique que si vous appuyer sur la barre espace à ce moment là vous rendra toute votre force.

Si vous trouvez suffisamment de cristaux vous pourrez aussi utiliser une arme spéciale qui lancera une boule de feu bleue devant vous qui tuera tous les ennemis qu'elle touche avant qu'ils puissent vous atteindre. Leur efficacité vous surprendra.

Droits D'auteur

Copyright 1991 Gremlin Graphics Software Limited. Tous droits réservés. Ce manuel et l'information contenue sur les disques souples sont sous droits d'auteur au compte de Gremlin Graphics Limited. Le propriétaire de ce produit est habilité à utiliser le produit pour son utilisation personnelle seulement. Personne ne peut transférer, donner ou vendre une partie du manuel ou de l'information sur disques sans l'autorisation préalable de Gremlin Graphics Software Limited. Toute personne ou personnes qui reproduit quelque partie que ce soit du programme sous quelque forme que ce soit, à n'importe quelle fin, sera coupable de violation de droits d'auteur et sera l'objet de poursuites civiles à la discrétion du détenteur des droits d'auteur.



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO DEL GIOCO

COMMODORE AMIGA

1. Inserire il dischetto del gioco Pegasus nel drive di default.
2. Collegare il joystick alla porta numerata 2.
3. Accendere il computer e il monitor. Il gioco verrà automaticamente caricato.

ATARI ST

1. Inserire il dischetto del gioco Pegasus nel drive di default.
2. Collegare il joystick alla porta numerata 1.
3. Accendere il computer e il monitor. Il gioco verrà automaticamente caricato.

PEGASUS

Dopo molti anni di duri combattimenti, le quattro sfere popolate da esseri umani furono invase da Satana, che portò sulla via della perdizione i loro abitanti. In breve tempo, il demone le popolò di creature che non obbedivano ad altro se non ai suoi ordini, orrende nell'aspetto, abominevoli scherzi della natura. Sembrava proprio che nulla avrebbe potuto salvare i mondi antichi e ridare loro la libertà tanto agognata.



Proprio nel momento in cui la gente si era rassegnata all'idea che Satana fosse divenuto il padrone del mondo, Chan il Mago fece un sogno: un cavallo alato,

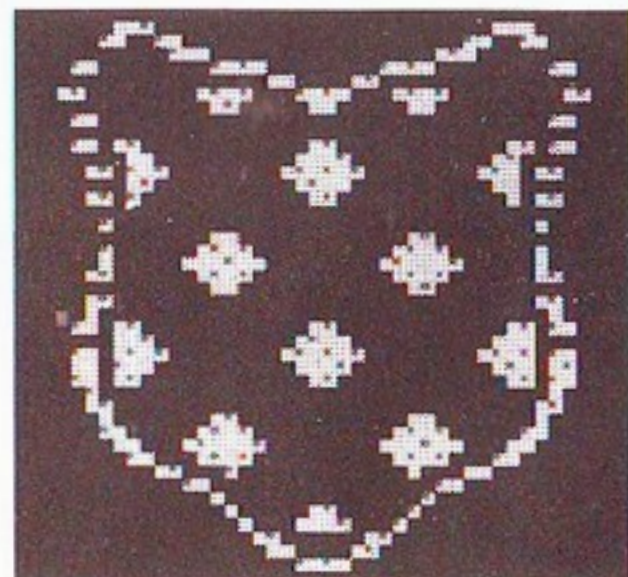
guidato da un guerriero valoroso, cavalcava tra le quattro sfere alla volta dell'Inferno, dove si svolgeva una feroce battaglia che portava alla sconfitta di Satana in persona. Perseo, un giovane soldato da poco ritornato dalla guerra, ebbe un sogno simile, ma nella sua visione, il guerriero valoroso che guidava il cavallo alato era lui stesso. Non sapendo cosa fare, Perseo si mise in viaggio, diretto al castello di Chan, sperduto tra le montagne, per chiedere consiglio al sapiente mago.

Chan, che da veggente sapeva dell'imminente visita, preparò per il giovane un cavallo alato magico e creò un enorme quantitativo di aura magica, che sparse tra le quattro sfere sotto forma di cristalli, che avrebbero aiutato Perseo nella sua ardua impresa. Se mai Perseo fosse riuscito ad impossessarsene...

IL GIOCO

Quando giocate con Pegasus, parteciperete a due tipi di avventura completamente diversi. Una in sella a Pegasus, il cavallo volante, e la seconda con Perseo a piedi. Le due sezioni si svolgono in modo diverso e dovrete adottare differenti tattiche di gioco per completare ciascuna di esse. In tutto vi sono cinque mondi, ognuno composto da cinque sezioni nelle quali Perseo dovrà correre ed altre cinque nelle quali dovrà volare, per un totale di cinquanta livelli.

I cinque mondi sono quello degli Stagni, del Ghiaccio, del Deserto, della Guerra e



dell'Inferno. Alla fine della decima sezione di ciascun mondo, vi dovrete confrontare con il guardiano dell'ultimo livello, che vi impegnerà in una dura battaglia. Cercate quindi di tenere da parte il numero massimo possibile di colpi, in quanto sono davvero difficili da sconfiggere!

PAROLA D'ORDINE

Una volta completati dieci livelli, e sconfitto il guardiano alla fine di ogni livello, vi verrà fornita una parola d'ordine che vi permetterà di iniziare dal livello successivo ogni qualvolta riprenderete a giocare. Dovrete digitare la parola d'ordine all'inizio del gioco.

COMANDI DEL JOYSTICK

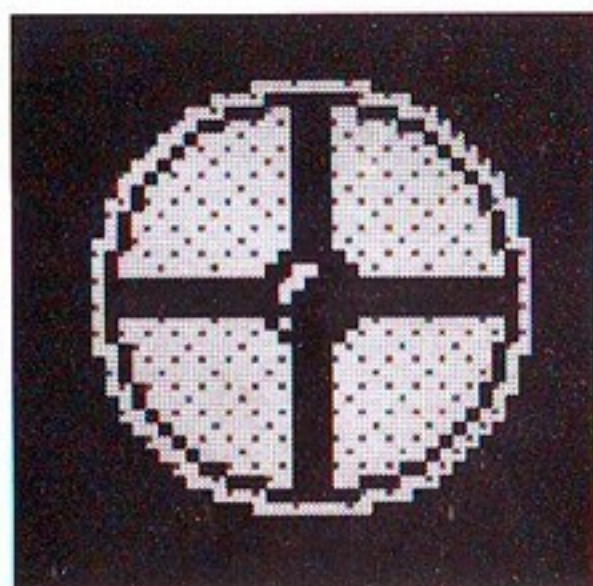
	Sezioni di volo
Up	Volare in alto
Down	Volare in basso
Destro	Volare a destra
Sinistro	Volare a sinistra
Fire	Sparare

Fire tenuto premuto
Barra spaziatrice

Sezioni di corsa

Saltare
Abbassarsi
Correre verso destra
Correre verso sinistra
Sparare/Ruotare la spada

Usare i colpi a impulsi
Passare all'arma successiva



FORZA

La forza del personaggio correntemente usato viene indicata da una spada nella parte inferiore dello schermo di gioco. Man

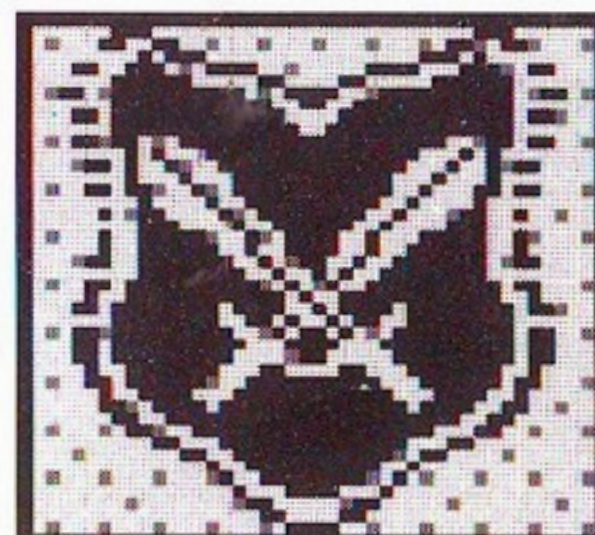
mano che la spada bianca viene sostituita da un numero sempre maggiore di spade nere, vi renderete conto che il vostro personaggio sta perdendo le proprie forze e tra poco morirà. Durante le sezioni di corsa, la raccolta dei cristalli vi permetterà di ridare piene energie al vostro eroe.

CRISTALLI

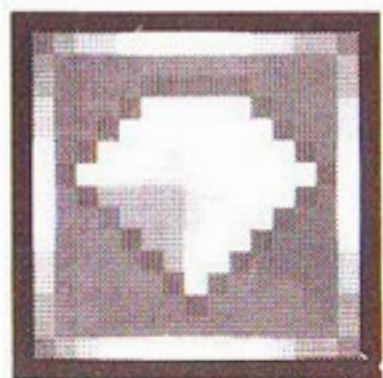
Durante il gioco, potrete raccogliere e usare i cristalli magici. Alcuni attenderanno solamente di essere raccolti ma altri appariranno solo dopo la distruzione del nemico. I cristalli possono essere usati in modi diversi, a seconda di dove sono stati raccolti. Nell'angolo inferiore sinistro dello schermo di gioco, viene visualizzata un'icona a forma di cristallo affiancata da un numero, che rappresenta i cristalli a vostra disposizione. L'icona cambierà ad intervalli regolari, per indicare le munizioni o i rinforzi a vostra disposizione, che dipenderanno dal numero di cristalli da voi raccolti.

LE SEZIONI DI VOLO

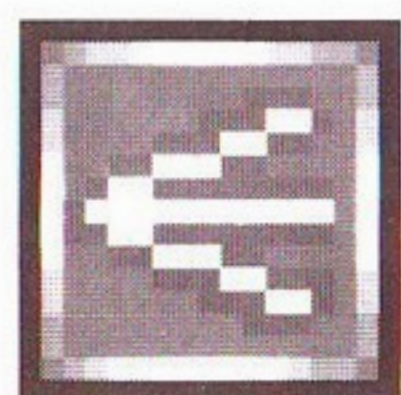
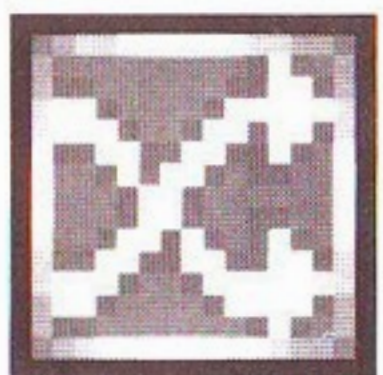
I cristalli vengono usati nelle sezioni di volo per aumentare la potenza delle vostre armi. Ogni volta che ne raccoglierete un numero sufficiente, vi verrà data la possibilità di cambiare le vostre armi con altre più grandi e più potenti. Il primo passaggio all'arma successiva richiederà sempre la raccolta di dieci cristalli, mentre per gli altri, dovrete raccoglierne quindici. Le armi a vostra disposizione sono:



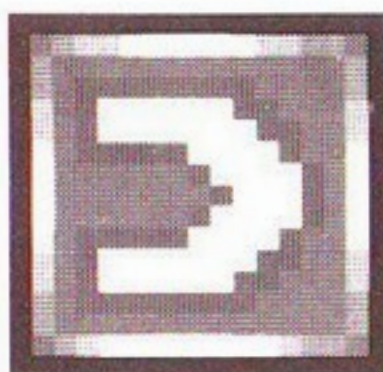
1. Colpi Standard. Si tratta dell'arma con cui inizierete il gioco, per la quale non dovrete raccogliere alcun cristallo. E' una palla di energia a fuoco rapido, che distruggerà la maggior parte dei nemici più piccoli che incontrerete sul vostro cammino, mentre per distruggere quelli più grossi dovrete lanciaarla più volte contro di essi.



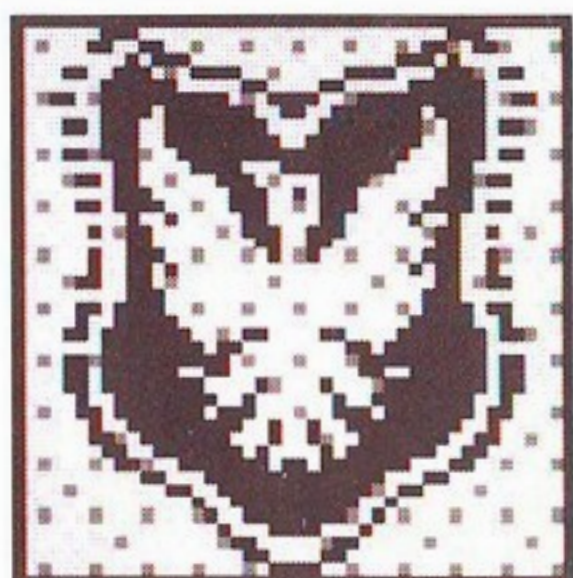
2. Fascio Doppio. Si tratta di due fasci luminosi, che colpiranno i vostri nemici prima di convergere in un unico punto per poi fuoriuscire nuovamente, sotto forma di onda. Ciò vi permetterà di colpire due nemici alla volta o, con estrema precisione, di colpire un unico nemico con una carica doppia di energia.



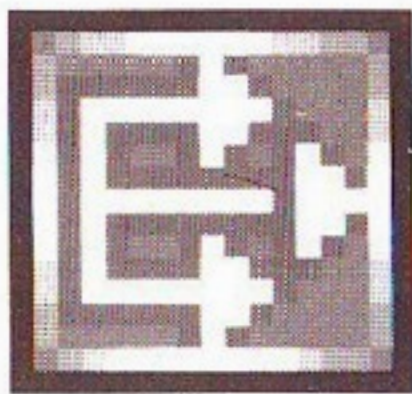
3. Tre Pugnali. Potrete lanciare contro i nemici tre pugnali, uno dritto e due in diagonale.



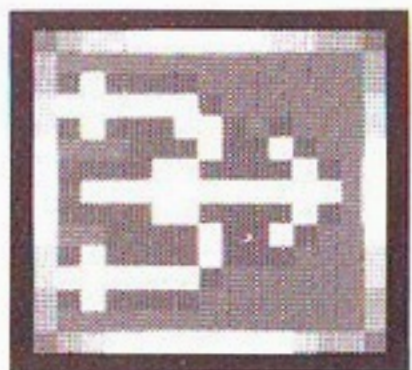
4. Arco A Impulsi. Questa arma farà solamente fuoco in avanti, ma distruggerà la maggior parte di nemici con un solo colpo. Si tratta di un'arma estremamente potente. Quando un nemico viene colpito, l'arco a impulsi continuerà a spostarsi sullo schermo, coprendo chiunque incontri sulla sua traiettoria.



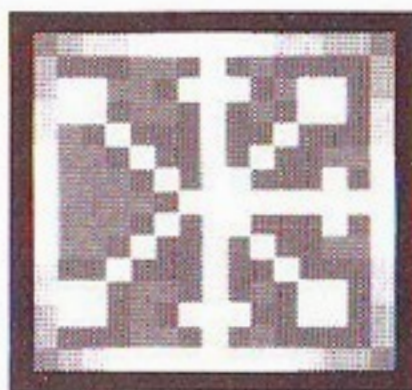
5. Pugnali Orizzontali. Appariranno nuovamente tre pugnali, ma due di essi, anziché colpire diagonalmente, si uniranno al primo, lanciandosi parallelamente in avanti ad una velocità spaventosa. Anche questa è un'arma estremamente potente.



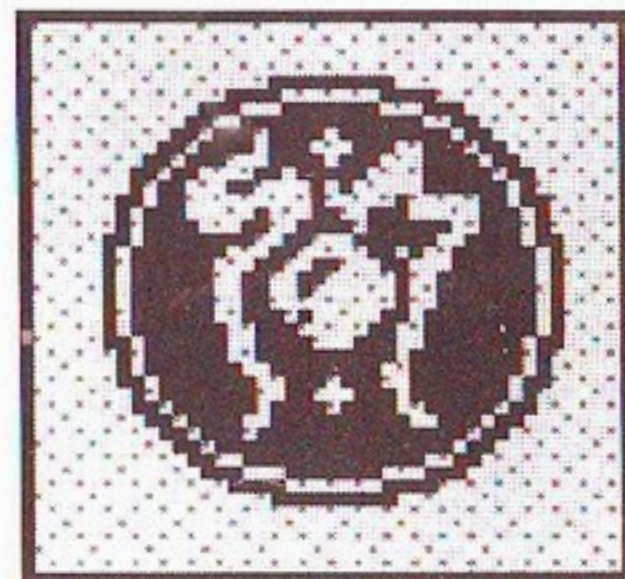
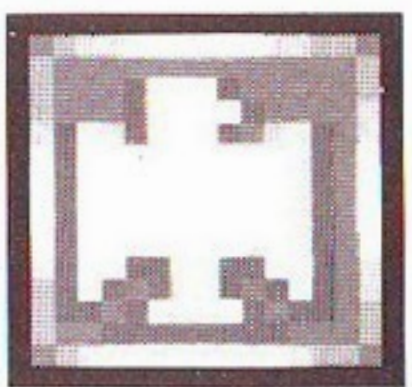
6. Fuoco Posteriore E Anteriore. Vi permetterà di difendere Pegasus dai nemici che talvolta cercheranno di colpirvi alle spalle. Alcuni dei colpi da voi lanciati saranno diretti in avanti mentre altri ruoteranno e voleranno dietro a voi, per proteggervi.



7. Fuoco Direzionale. Si tratta di colpi sparati nella direzione che dipenderà dalla posizione di Pegasus sullo schermo di gioco. Quest'arma può, con un po' di esercizio, essere estremamente efficace.

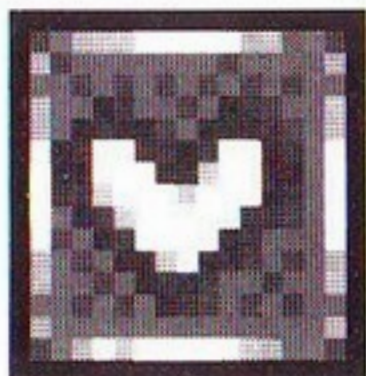


8. Eagle Outriders. Questi outriders vi permetteranno di distruggere qualsiasi oggetto che il nemico vi lancerà contro. Si tratta di strumenti estremamente potenti, ma dalla durata limitata. Se riuscite a raccogliere un numero sufficiente di cristalli quando ancora avete a disposizione gli outriders,

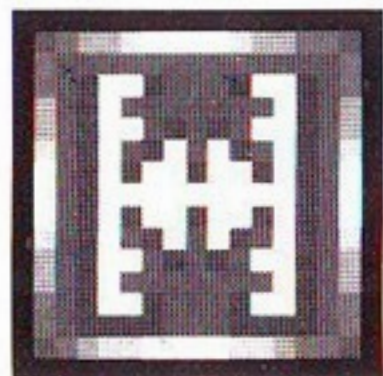
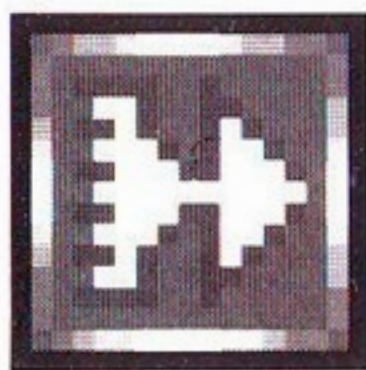


potrete passare alla categoria d'arma successiva senza perderli.

9. Vita Extra. Come si può ben capire, vi verrà data una vita extra. Prima di aggiudicarvi una vita extra, dovrete raccogliere 40 cristalli. Quando ciò avverrà, il contacristalli si azzererà nuovamente.

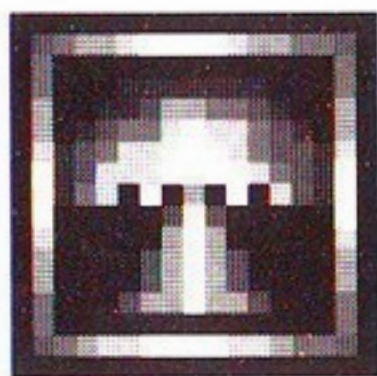


ARMI A ONDA D'IMPULSI



Oltre alle armi descritte in precedenza, potrete raccogliere anche fasci a impulsi, che utilizzerete tenendo premuto il pulsante Fire per distruggere qualsiasi oggetto o nemico che appaia sullo schermo. Il numero di onde a impulsi a vostra disposizione, viene indicato alla destra dell'icona dei cristalli, da un'icona che rappresenta un braccio umano. Il numero bianco a destra indica quante armi a impulsi avete attualmente raccolto. Vi consigliamo di usare queste armi quando sullo schermo appaiono molti nemici.

1. Bombe Intelligenti

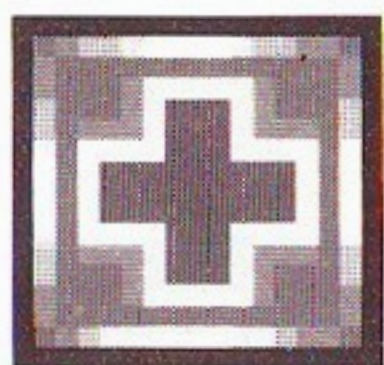


Talvolta, dopo aver sparato ad un nemico, sullo schermo apparirà una nuvola a forma di fungo. Sebbene queste nuvole non possano essere raccolte,

se spostate su di esse una Bomb Intelligente, la attiverete, distruggendo di conseguenza qualsiasi nemico sia presenta sullo schermo.

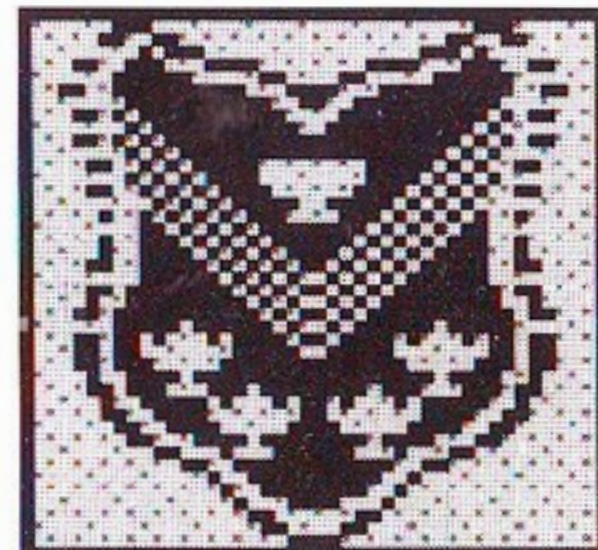
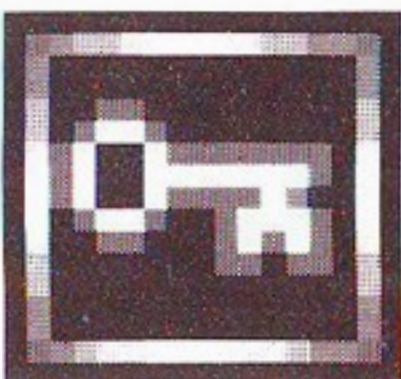
SEZIONI DI CORSA

Le sezioni di volo sono intervallate da sezioni nelle quali Perseo deve attraversare gli ostacoli senza l'aiuto di Pegasus. Si tratta di sezioni più semplici rispetto a quelle di volo, nelle quali dovrete fare però attenzione a non precipitare in un burrone o un crepaccio. Come nelle sezioni di volo, l'uccisione dei nemici vi permette di raccogliere delle icone, per passare ad usare armi più potenti. Potrete inoltre disporre delle armi a impulsi.



1. Chiavi

Altri oggetti da collezionare sono le chiavi, che apriranno alcune delle porte delle sezioni di corsa. Dopo aver raccolto una chiave, abbassate semplicemente il joystick quando vi trovate di fronte ad una porta: questa vi farà passare e vi troverete all'interno di un edificio. Alcuni conterranno dei cristalli, che dovrete cercare di raccogliere, altri conterranno invece orde di nemici o nasconderanno trappole micidiali che potrebbero costarvi la vita. Spetta a voi decidere se sfidare la sorte oppure no!



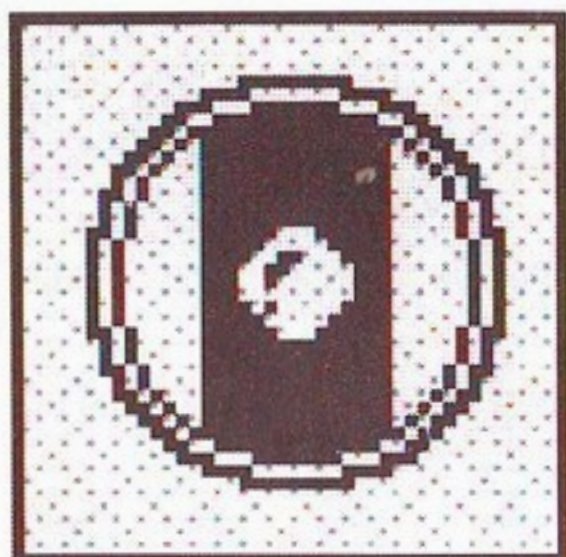
2. Cristalli

Da raccogliere e utilizzare come nella sezione di volo ma, in quella di corsa, i cristalli vi offrono la possibilità di recuperare le vostre energie di combattimento. Raccogliete un numero sufficiente di cristalli e sull'icona a forma di cristallo vedrete apparire una croce rossa: quando ciò avviene, premete la barra spaziatrice per fare un "pieno" di energie!

Se raccoglierete 30 cristalli, vi verrà assegnata una spada magica, che lancerà in avanti una palla di fuoco, in grado di annullare qualsiasi nemico, senza lasciargli il tempo di reagire.

Avviso di Copyright

Copyright 1991 Gremlin Graphics Software Limited. Tutti i diritti riservati. Il copyright di questo manuale e delle informazioni contenute sui dischetti sono di proprietà della Gremlin Graphics Limited. Il proprietario di questo prodotto ha diritto ad utilizzare lo stesso solamente per uso personale. E' proibito trasferire, cedere o vendere qualsiasi parte dell'autorizzazione della Gremlin Graphics Software Limited. La riproduzione di qualsiasi parte del programma, su qualunque dispositivo e per qualsiasi motivo verrà considerata violazione dei copyright e la/e persona/e in questione sarà/saranno soggetta/e a responsabilità civili e alla discrezione del proprietario dei copyright.



LADEN DES PROGRAMMS

COMMODORE AMIGA

1. Legen Sie Ihre Pegasus Diskette in das Laufwerk Ihres Computers.
2. Schließen Sie Ihren Joystick am Port 2.
3. Schalten Sie Ihren Computer und den Bildschirm an. Das Spiel wird nun automatisch geladen.

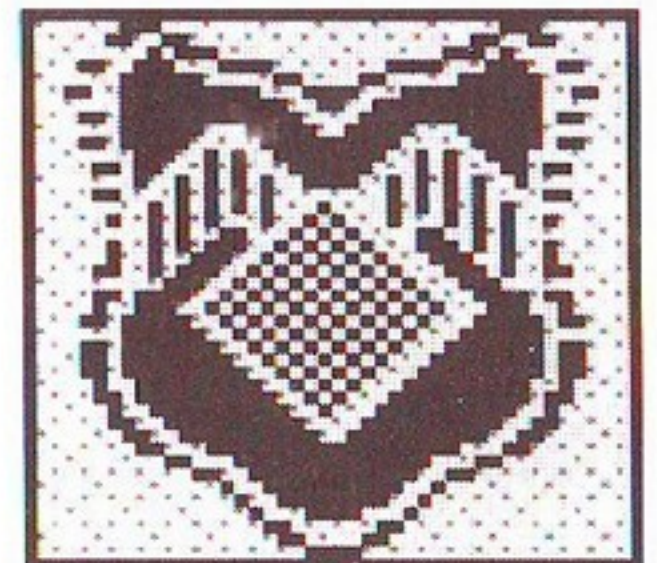
ATARI ST

1. Legen Sie Ihre Pegasus Diskette in das Laufwerk Ihres Computers.
2. Schließen Sie Ihren Joystick am Port 1.
3. Schalten Sie Ihren Computer und den Bildschirm an. Das Spiel wird nun automatisch geladen.

PEGASUS

Nach vielen Jahren des erbitterten Kampfes wurden die vier Sphären des Lebens von Satan erobert, verwüstet und verdorben. Satan machte sich sofort daran, seine eigenen Leute, ekelhafte, abscheuliche Kreaturen, in den Sphären anzusiedeln. Es schien als würde die gute alte Welt durch nichts zu retten und wieder zurückzugewinnen zu sein.

Als die Menschen schließlich zu glauben



begannen, daß Satan endgültig beherrschte, träumte Chan der Zauberer von einem geflügeltem Roß geführt von einem tapferen Recken, der die vier Sphären durchzog und zur Hölle gelangte. Dort nahm er die Schlacht auf, durchkämpfte die Hölle und besiegte schließlich Satan selbst. Perseus ein junger und kampferprobter Krieger hat einen ähnlichen Traum. Jedoch, in seinem Traum reitet er das geflügelte Roß, Pegasus. Perseus unternahm eine lange Reise und erreichte nach vielen Wochen das Schloß Chans hoch in den Bergen. Chan wußte von dessen Ankunft und erschuf sein magisches, geflügeltes Roß für ihn. Er erschuf auch so viele Zauberkräfte wie er nur aufbieten konnte und verteilte sie in Form von Kristallen in allen vier Sphären, so daß Perseus die darin gespeicherte Energie nutzen könnte, wenn er sie nur fand.

So spielen Sie Pegasus

Pegasus bietet zwei verschiedene Spielvarianten. Eine auf Pegasus dem geflügelten Roß, die zweite - Perseus zu Fuß. Beide werden unterschiedlich gespielt und erfordern andersartige Taktiken, um sie erfolgreich zu bestehen. Insgesamt gibt es fünf Welten und jede ist in fünf Abschnitte zu Fuß und fünf Phasen auf dem geflügelten Roß unterteilt, was zusammen 50 Spielebenen ergibt!



Die fünf Welten sind Sumpf, ewiges Eis, Wüste, Krieg und am Ende - Hölle. Am Ende des jeweils zehnten Abschnitts jeder Welt müssen Sie sich dem Hüter der Ebene zum

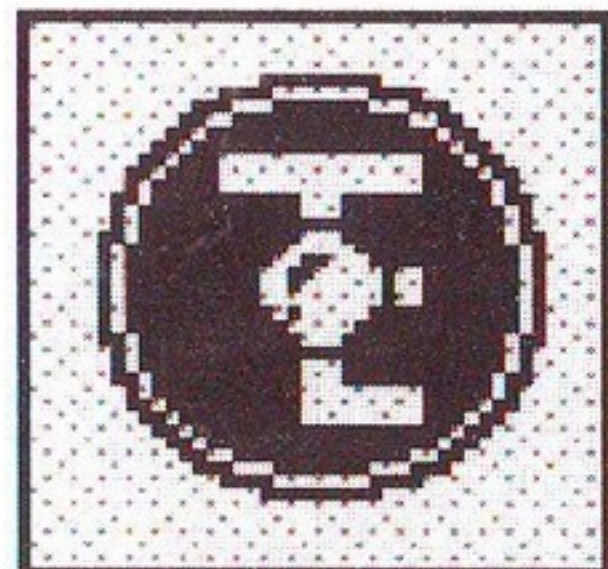
Kampf stellen. Es ist ein harter Kampf, diesen zu besiegen. Sparen Sie so viele Pulsgeschosse wie möglich für diesen Kampf auf, denn die Hüter sind nur sehr schwer zu besiegen.

Paßwort

Wenn Sie die vier Ebenen abgeschlossen und den Hüter der Ebene besiegt haben, so wird Ihnen ein Paßwort angezeigt, mit dem Sie in die nächste Ebene gelangen. Mit diesem Paßwort können Sie auch jederzeit das Spiel auf dieser Ebene beginnen, wenn Sie erneut spielen. Sie haben zu Beginn des Spiels die Möglichkeit das Paßwort einzugeben.

Joystick-Steuerung

	Flug mit Pegasus	Zu Fuß
Anziehen	Steigflug	nach oben springen
Nach vorn drücken	Sinkflug	ducken
Nach rechts	Flug nach rechts	gehe nach rechts
Nach links	Flug nach links	gehe nach links
Feuerknopf	Einzelfeuer	Einzelfeuer/ Schwert führen
Dauerfeuer		
Leertaste	Pulsgeschosse Bewaffnung wechseln	

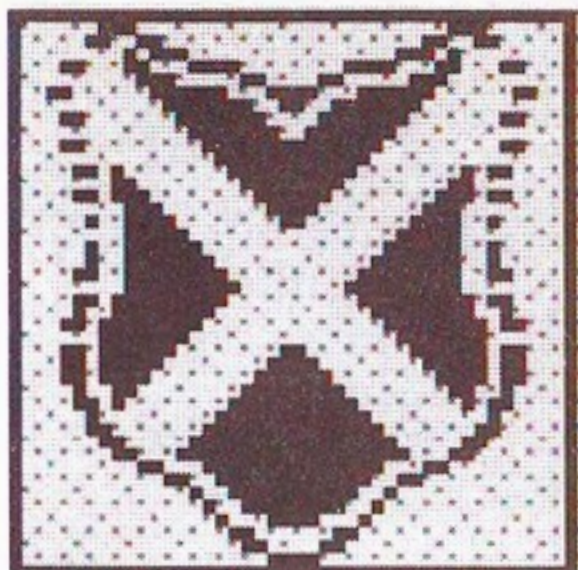


Kampfkraft

Die Kampfkraft des Kriegers wird durch das Schwert am unteren Rand des Bildschirms angezeigt. Wenn das Weiß des Schwerts mehr und mehr durch Schwarz ersetzt wird, so bedeutet dies, daß die Kräfte des Kriegers schwinden und er sterben wird. In der Spielvariante - Perseus zu Fuß - können Sie durch einsammeln der Kristalle Kräfte zurückgewinnen und die volle Kampfkraft wiederherstellen.

Kristalle

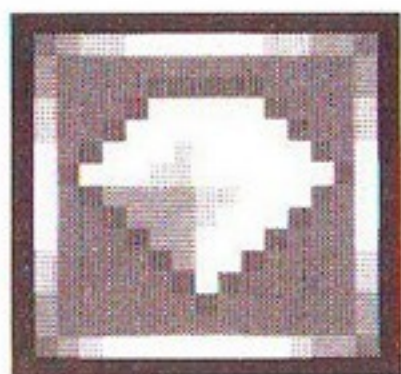
Im Verlauf des Spiels können Kristalle aufgenommen und gesucht werden. Einige werden sichtbar vorgefunden und brauchen lediglich aufgenommen zu werden, andere werden jedoch erst sichtbar, wenn Gegner vernichtet worden sind. Diese Kristalle können, je nachdem, wo sie aufgenommen werden, unterschiedlich verwendet werden. Am linken unteren Bildschirmrand sehen Sie eine Kristallikone mit einer Zahl rechts daneben. Diese Zahl gibt an, wieviele Kristalle sie gesammelt haben. Die Ikone ändert sich von Zeit zu Zeit und zeigt Ihnen damit an, welche Waffen oder Hilfen Sie zu Verfügung haben. Dies hängt wiederum davon ab, wieviele Kristalle Sie aufgenommen haben.



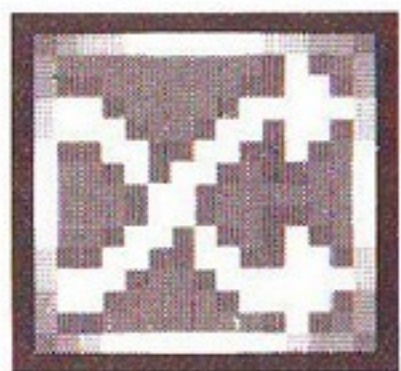
Spielvariante - Flug auf Pegasus

Während der Spielvariante - Flug auf Pegasus - dienen die Kristalle dazu, die Feuerkraft der Bewaffnung zu steigern. Immer wenn Sie genügend Kristalle aufgenommen haben, bekommen Sie die

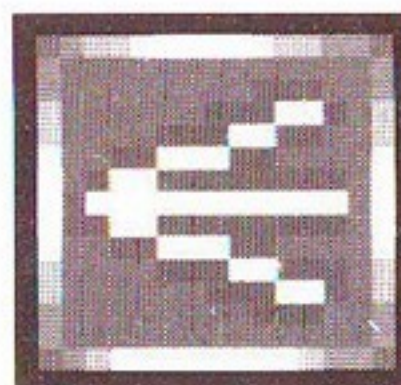
Möglichkeit Ihre Bewaffnung zu ändern und Ihre Feuerkraft zu verstärken. Die erste Steigerung erfordert 10 Kristalle. Für jede weitere Aufrüstung sind 15 Kristalle erforderlich. Die Arten der Bewaffnung sind folgende:



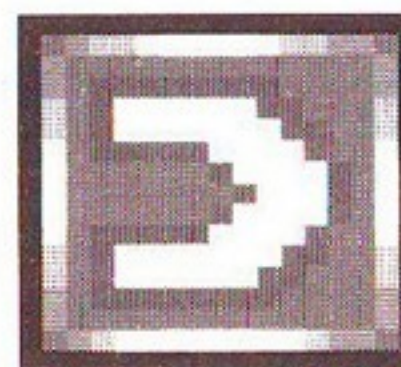
1. Standardfeuer. Hierfür sind keine Kristalle erforderlich. Sie beginnen das Spiel mit dieser Bewaffnung. Es ist ein Schnellfeuerball, der die meisten kleineren Gegner vernichtet, denen Sie begegnen. Für größere Gegner sind mehrere Treffer nötig.



2. Doppellichtbogen. Es werden zwei Lichtbögen abgefeuert, die zunächst nach vorne auseinanderlaufen, sich dann wiederum vereinen und sich dann in einer Wellenbewegung voneinander in die Breite entfernen. Mit dieser Waffe können Sie entweder zwei Gegner gleichzeitig vernichten oder, bei entsprechend abgestimmter Schußfolge, einen einzelnen Gegner mit einem doppelten Energiestrahl treffen.



3. Dreifaches Wurfgeschos. Es werden drei Geschosse abgefeuert. Eines direkt nach vorne und zwei schräg nach vorne.

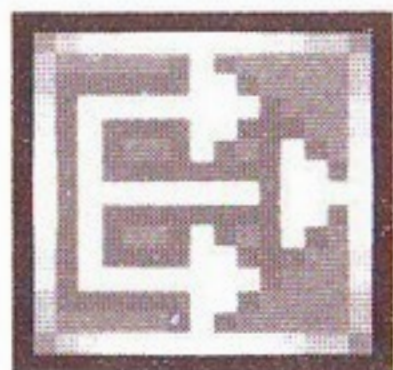


4. Pulsgescho. Die Waffe feuert nur nach vorne, vernichtet aber die meisten Gegner mit nur einen Treffer. Eine sehr effektive Waffe. Die



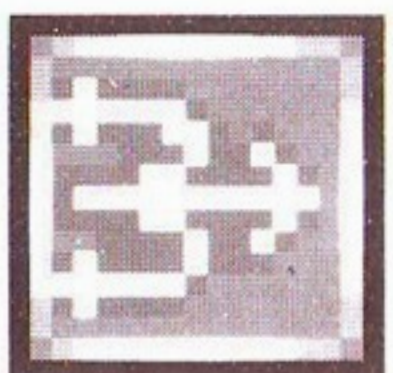
weiße Zahl rechts davon zeigt Ihnen an, wieviele Pulswellenwaffen Sie insgesamt im Arsenal haben.

5. Horizontales Wurfgeschöß. Es werden wiederum drei



Geschosse abgefeuert, diesmal aber fächern sie zunächst nach vorne aus und sausen dann parallel mit enormer Geschwindigkeit vorwärts. Ebenfalls eine potentiell sehr effektive Waffe.

6. Vor- Und Rückwärtiges Feuer. Diese Bewaffnung

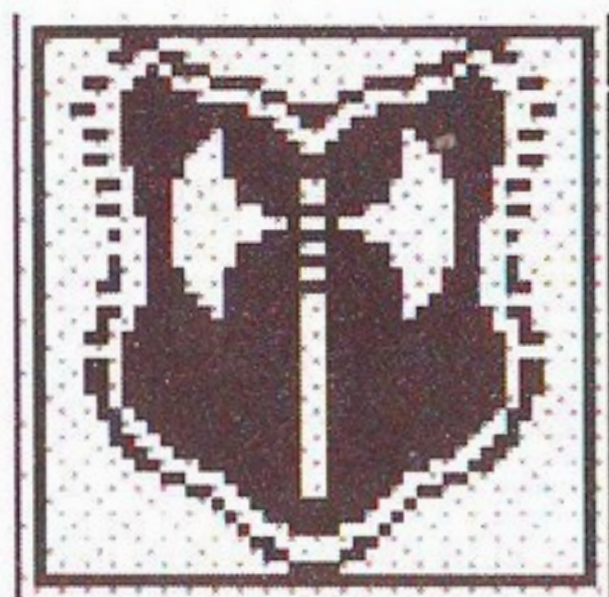


ermöglicht Ihnen die Verteidigung gegen Gegner, die gelegentlich auftauchen, um Pegasus von rückwärts anzugreifen. Die Geschosse werden nach vorne abgefeuert, einige drehen jedoch nach rückwärts zur Verteidigung.

7. Rundumfeuer. Diese Bewaffnung feuert in die Richtung, der sich Pegasus sich auf dem Bildschirm zuwendet. Nach entsprechender Übung eine sehr präzise und effektive Waffe.



8. Adlerfächer. Mit dieser Bewaffnung vernichten Sie nahezu alles, was auf Sie abgefeuert wird. Eine enorme



Feuerkraft. Aber Vorsicht, denn sie hat nur eine kurze Lebensdauer. Wenn Sie weitere Kristalle aufnehmen können, wenn Sie bereits über Adlerfächer verfügen, so können Sie Ihre

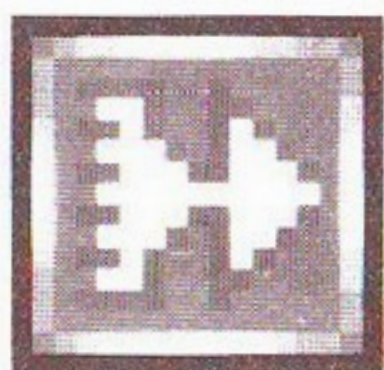
übrige Bewaffnung verstärken, ohne dadurch die Feuerkraft der Adlerfächer zu verringern.

9. Zusätzliches Leben. Hierdurch erhalten Sie ein zusätzliches Leben. Um ein zusätzliches Leben zu erhalten, werden 40 Kristalle benötigt. Wenn Sie 40 Kristalle aufgenommen haben, erhalten Sie ein zusätzliches Leben und der Kristallzähler wird auf Null zurückgesetzt.



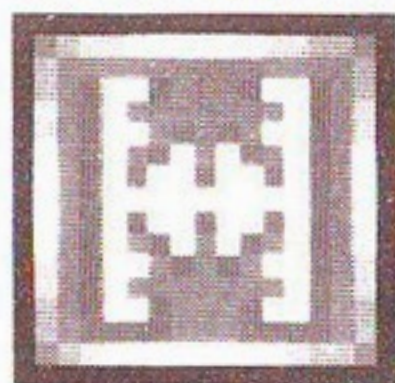
PULSWELLENWAFFEN

Zusätzlich zu den eben genannten Bewaffnungen gibt es noch



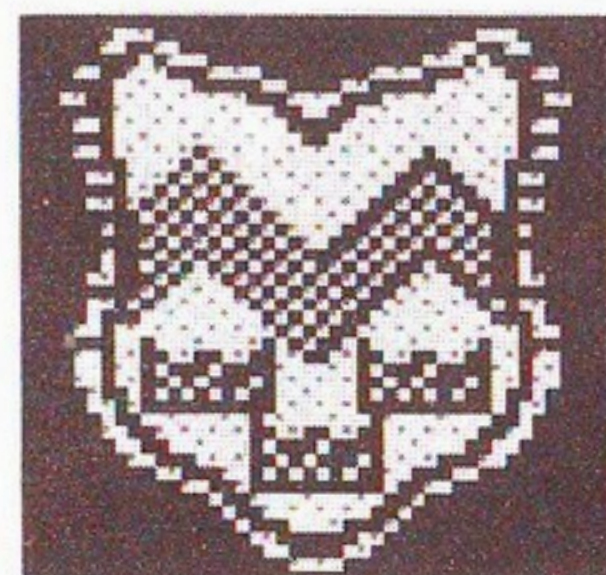
Pulswellenwaffen, die Sie aufnehmen können. Diese Waffen werden durch Dauerfeuer des Joysticks abgefeuert und vernichten nahezu alles, was sich auf dem Bildschirm an Gegnern befindet. Die Anzahl der Ihnen zu Verfügung stehenden

Pulswellenwaffen werden durch eine Ikone rechts neben der Kristallikone angezeigt, die wie ein starker Arm aussieht. Die

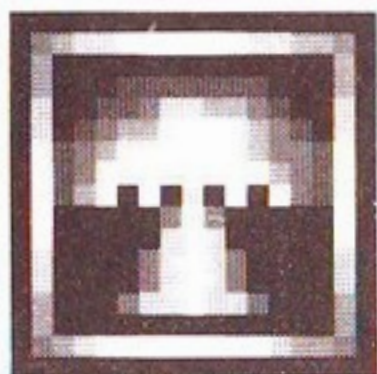


weitere Zahl daneben zeigt Ihnen an, über wieviele Pulswellenwaffen Sie augenblicklich verfügen. Diese Waffen setzen Sie am besten dann ein, wenn Sie viele

Gegner auf dem Bildschirm gegen sich haben.



1. INTELLIGENTE BOMBEN



Eizelfouer auf Gegner bewirkt, daß deisc in eine Pilzwolke aufgelöst werden, die auf dem Bildscirm sichtbar wird. Wenngleich diese nicht aufgenommen werden können, wird, wenn man über sie hinweggeht, eine intelligente Bombe aktiv, die alle Gegner auf dem Bildschirm vernichtet.

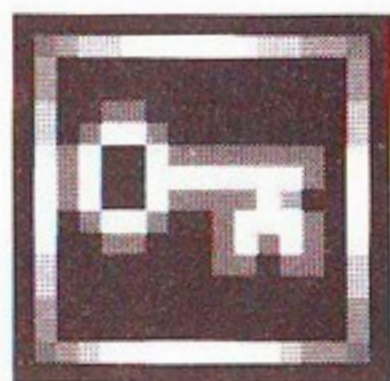
SPIELVARIANTE - ZU FUSS



Zwischen den Flugphasen liegen einige Abschnitte die Perseus ohne Hilfe von Pegasus durchkämpfen muß. Diese Abschnitte sind etwas einfacher als die Flugphasen, vorausgesetzt Sie überstürzen nichts, denn gleichwohl können Sie ein Leben verlieren, indem Sie in eine Spalte oder in einen Abgrund stürzen. Wie auch während der Flugphasen können nach der Vernichtung von Gegnern Ikonen sichtbar werden, die nützlich sein können, wenn Sie sie aufnehmen. Pulsgeschosse stehen Ihnen auch hier zu Verfügung.

1. Schlüssel

Schlüssel können Sie aufnehmen, mit denen Sie dann Türen öffnen können. Wenn Sie Schlüssel



aufgenommen haben, öffnen Sie eine Tür dadurch, daß Sie einfach den Joystick nach vorne drücken, wenn Sie vor einer Tür stehen. Sie gehen

dann in das Gebäude. Einige dieser Gebäude sind voller Kristalle, die Sie dann nur noch aufzunehmen brauchen, in anderen Gebäuden hausen aber Horden wilder Gegner und wiederum in anderen sind gefährliche Fallen. Es liegt also bei Ihnen, ob Sie das Risiko auf sich nehmen wollen und in Gebäudeeindringen.

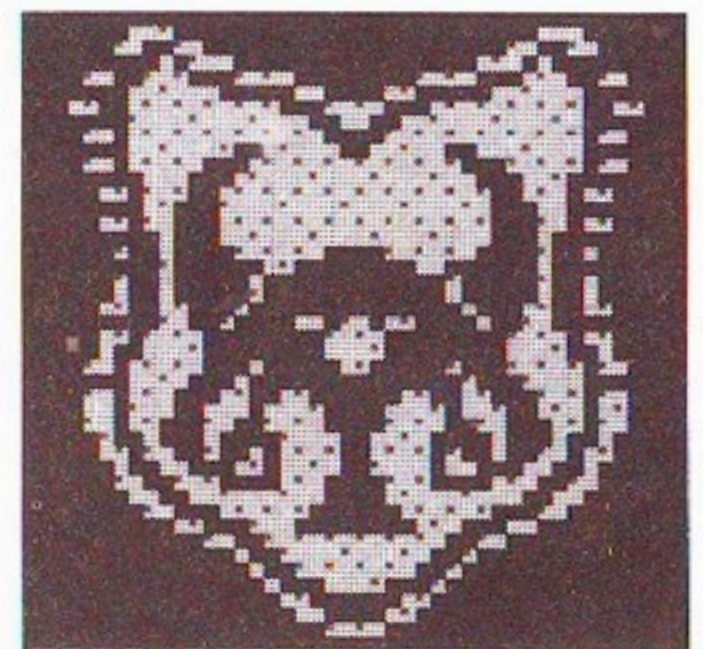
2. Kristalle

Diese werden in dieser Spielvariante aufgenommen und in der gleichen Weise eingesetzt wie während der Flugphasen. Sie haben aber in dieser Phase aber noch den zusätzlichen Vorteil, daß sie die Kampfkraft erneuern. Wenn Sie genügend Kristalle aufgenommen haben, so wird über der Kristallikone ein rotes Kreuz angezeigt. Dies ist dann der Hinweis, daß, wenn Sie nun die Leertaste betätigen, Ihre Kampfkraft wieder vollständig regeneriert wird.

Wenn 30 Kristalle aufgenommen worden sind, erhalten Sie ein Zauberschwert. Dieses gibt einen Feuerball nach vorne ab, der jeden Gegner, der durch diesen getroffen wird, vernichtet, bevor er überhaupt eine Chance hatte Sie anzugreifen.

Probleme?

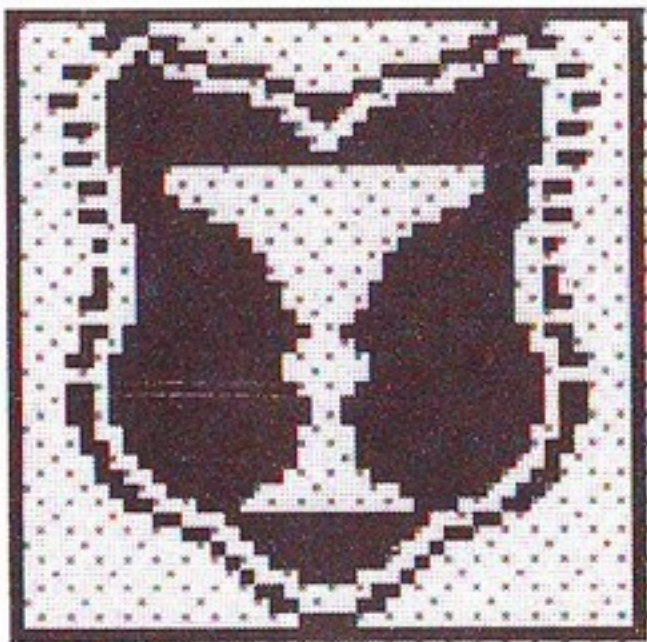
Sollte es beim Laden von Pegasus zu Problemen kommen, so geben Sie das Programm an den Händler zurück, bei dem Sie das Programm gekauft haben, oder aber senden Sie es an Gremlin Graphics an



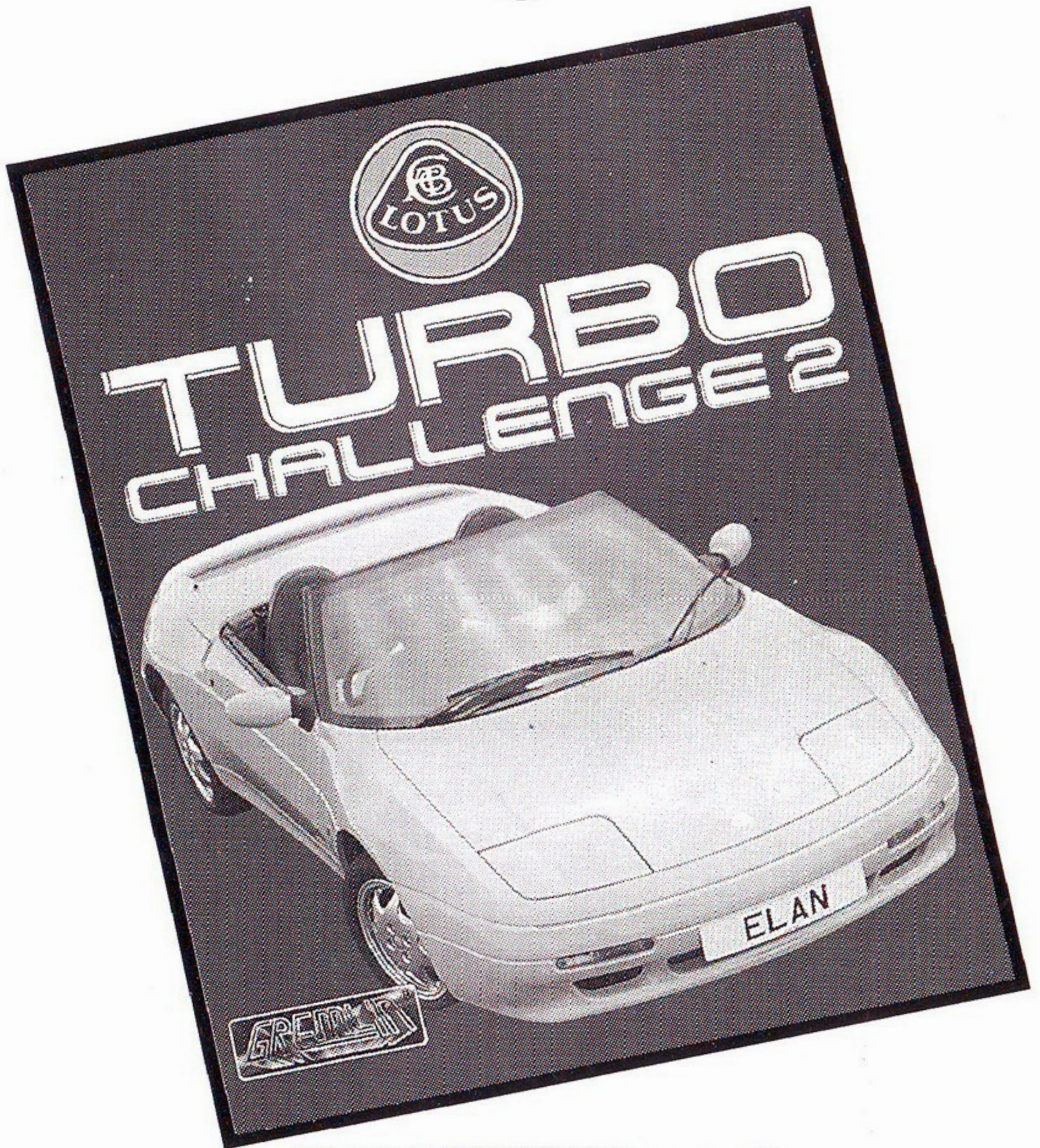
die auf der Verpackung angegebene Anschrift. Sollten Sie Fragen zu dem Spiel haben, dann können Sie zwischen 14:00 und 16:00 h englischer Zeit, Montag bis Freitag, die Gremlin Graphics Helpline anrufen
Telefon 0742 753423.

Urheberrechte

Copyright 1991 durch Gremlin Graphics Software Limited. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Handbuch und die auf den Disketten gespeicherten Daten sind urheberrechtlich durch Gremlin Graphics Limited geschützt. Der Besitzer ist nur berechtigt, die Software zum persönlichen Gebrauch zu nutzen. Dieses Handbuch oder die Daten auf der Diskette dürfen ohne vorherige schriftliche Genehmigung durch Gremlin Graphics Software Limited weder als ganzes noch auszugsweise an Dritte weitergegeben oder verkauft werden. Personen, die Teile des Programms in welcher Form auch immer, gleich aus welchen Gründen, kopieren, machen sich der Verletzung des Urheberrechts strafbar und werden vom Inhaber des Urheberrechts nach dessen Ermessen zivilrechtlich verfolgt.
r effektive Waffe.



Coming Soon...



Coming Soon...



Coming Soon...



GRENNLID®



**Jonah Hayes features in
Suspicious Cargo
*Coming Soon!***



Gremlin Graphics Software Limited,
Carver House, 2-4 Carver Street, Sheffield, S1 4FS.
Telephone (0742) 753423